

# ALL I NEED IS YOU

**CHOREGRAPHE**  
**SOURCE**  
**TYPE DE DANSE**  
**NIVEAU**  
**COMPTES**  
**MUSIQUE**

*Daisy SIMONS*  
Country Partner  
Danse de Ligne, 4 murs  
Intermédiaire  
56 Temps  
**Need You Now – Lady ANTEBELLUM**



2 Tags/Restart

## **1-8 Step, Step, Lock Step Back, Step, Step, Coaster Step**

1-2 PD avance PG avance  
3&4 PD recule PG croise devant D (lock) PD recule  
5-6 PG recule PD recule  
7&8 Coaster step à G PG recule PD pose près PG PG avance

## **9-16 Step, Step, Shuffle Forward, Turn ¼ Right, Cross Shuffle**

1-2 PD avance PG avance  
3&4 Chasse avant PD  
5-6 ¼ de tour pivot à D(3h)  
7&8 Chasse croisé PG devant

## **17-24 Turn ¼ Left Twice, Cross Shuffle, Side Rock, Recover, Behind-Sidecross**

1-2 PD recule 1/4 de tour à G PG pose à G 1/4 tour à G (9h)  
3&4 Chasse croisé PD devant  
5-6 PG pose à G PD reprend PdC  
7&8 PG croise derrière PD PD pose à D PG croise devant PD

## **25-32 Side Rock, Recover, Behind-Side-Cross, Side, Behind, Chasse Turn ¼ L**

1-2 Rock à D (PD pose à D PG reprend PdC)  
3&4 PD croise derrière PG PG pose à G PD croise devant PG  
5-6 PG pose à G PD croise derrière PG  
7&8 Chassé G ¼ à G (6h)

## **33-40 Pivot Turn ¼ Left, Cross Shuffle, Turn ¼ Right Twice, Cross Shuffle**

1-2 PD avance PG prend PdC après ¼ de tour à G  
**TAG de 2 temps au mur 5 puis reprendre au début**  
3&4 Chassé croise PD  
5-6 PG recule ¼ de tour à D, PD pose à D ¼ de tour à D 9h  
7&8 Chasse croisé PG devant

## **41-48 Side, Together, Shuffle Forward, Side, Together, Shuffle Forward**

1-2 D à D, G rejoint PD  
3&4 Chassé avant PD  
5-6 G à G, D rejoint PG  
7&8 Chassé avant PG

## **49-56 Pivot Turn ½ Left, Shuffle Forward, Full Turn Right, Shuffle Forward**

1-2 PD avance PG prend PdC après ½ tour à G  
3&4 Chassé avant PD  
5-6 Tour complet à D  
7&8 Chassé avant G

## **TAG après le 2<sup>ème</sup> mur : 4 temps à ajouter, puis reprendre au début**

1-2 PD pose à D, PG touche près PD  
3&4 PG pose G, PD touche près PG

## **TAG au 34<sup>ème</sup> temps du 5<sup>ème</sup> mur (3h) : ajouter 2 temps et reprendre au début**

1-2 PD glisse vers G, touch PD à côté PG